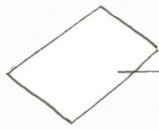


UNSERE WELT DER MONSTER

MONSTER ERFINDEN

DU BRAUCHST:



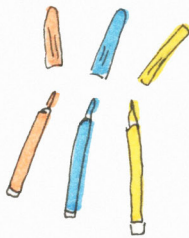
→ PAPIER A5
6 BOGEN



SCHERE



BLEISTIFTE



FEILSTIFTE



BUNTSTIFTE

ABLAUF

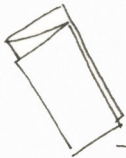
1.



→ PAPIER A5

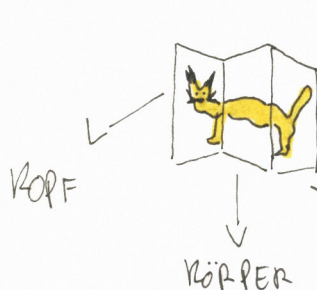


→ IN 3 TEILE
FALTEN



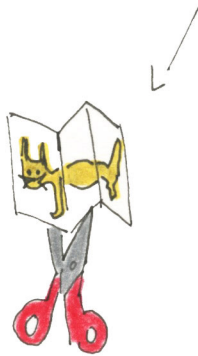
3 X GEFALTET

2. EIN TIER MALEN



→ DAS MACHST
DU 6 X!

3. AUSSCHNEIDEN



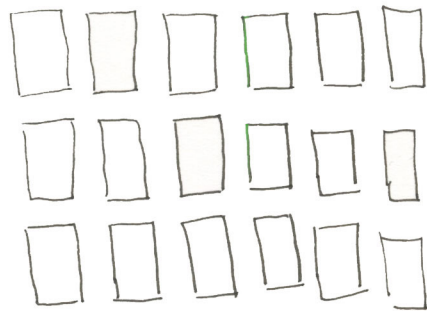
→ SPIELKARTEN

GESCHNITTEN

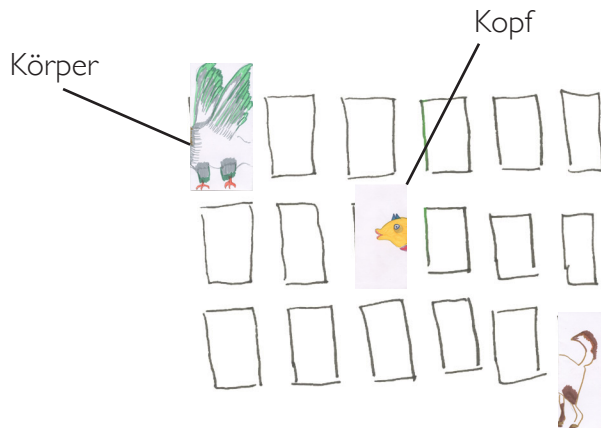


→ 18
SPIELKARTEN

4. SPIELEN



Lege alle Karten mit den Figuren
nach unten.



Jede/r Spieler*in darf 3 Karten
drehen.

Wenn der/die Spieler*in ein
Kopf, ein Körper und ein
Schwanz von 3 unterschiedli-
chen Tieren dreht, kann er/sie
die Karten für sich behalten.



So kann er/sie einen Namen
für die neue Gestalt erfind-
en und sich 3 Kräfte für die
Figur ausdenken. Das ist das
neue Monster! Erfindet so viel
Monsters wie möglich.

Hier findest du unterschiedliche
Beispiele.

Viel Spaß!



ATRIUM
BERLIN-REINICKENDORF]... eine ART-Schule

Das ist eine Initiative der Jugendkunstschule
ATRIUM, Reinickendorf.

Idee und Gestaltung: Marta Leite